Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение

 «Смолинская средняя общеобразовательная школа»

Утверждаю:

Директор школы

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Н.В.Шевелева

Приказ № \_\_\_ от\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о школьном этапе игр ШСК для участия во Всероссийских спортивных игр школьных спортивных клубов**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Всероссийские спортивные игры школьных спортивных клубов проводятся в соответствии с Указом Президента Российской Федерации от 29 мая 2017 г. № 240 «Об объявлении в Российской Федерации Десятилетия детства» и во исполнение части второй подпункта «б» пункта 1 Перечня поручений Президента Российской Федерации по итогам заседания Совета при Президенте Российской Федерации по развитию физической культуры и спорта 10 октября 2019 г. от 22 ноября 2019 г. № Пр-2397.

1. Порядок проведения школьного этапа Всероссийских спортивных игр школьных спортивных клубов (далее - игры ШСК) определяется настоящим Положением.
2. Целью проведения игр ШCK является укрепление здоровья, вовлечение обучающихся в систематические занятия физической культурой и спортом, пропаганда здорового образа жизни, гражданское и патриотическое воспитание, выявление талантливых детей.
3. Задачи игр ШСК школьного этапа:

определение лучшей команды школьного спортивного клуба «Лидер» МКОУ «Смолинская СОШ»;

приобретение соревновательного опыта обучающимися по различным видам спорта и повышение спортивного мастерства;

воспитание у обучающихся общечеловеческих социально-значимых ценностей - чувства патриотизма, развитие гражданственности, приобщение к истории своей страны, её культуре.

**II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

1. Игры ШСК проводятся в четыре этапа:

Школьный этап проводится в МКОУ «Смолинская СОШ» в период с 15 января по 15 февраля 2021 г.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

1. Непосредственное проведение школьного этапа игр ШСК осуществляет МКОУ «Смолинская СОШ»;
2. Для проведения школьного, этапа игр ШСК:
* создаются школьный организационный комитет, состав которого утверждается организаторами этапа;
* разрабатывается положение о соревнованиях с учётом климатических условий и национальных традиций региона;
* создается судейская коллегия, которая определяют систему проведения и организует соревнования, определяет победителей призёров соревнований, рассматривают протесты.
1. Общее руководство подготовкой к проведению школьного этапа игр ШСК осуществляет рабочая группа по организации и проведению (далее - Рабочая группа).
2. Рабочая группа осуществляет следующие функции:

- рассматривает заявки на участие в школьном этапе игр ШСК и принимает по ним решение о допуске команд к участию в школьном этапе;

* утверждает состав Главной судейской коллегии (далее - ГСК) и осуществляет контроль за ее работой:
* совместно с ГСК рассматривает протесты, поданные руководителями команд;
* согласовывает программу проведения школьного этапа игр ШСК и систему проведения соревнований по каждому виду спорта;
* обобщает информацию и готовит отчёт о проведении игр ШСК на всех этапах мероприятия.
1. ГСК осуществляет следующие функции:
* определяет систему и организует проведение соревнований по каждому виду программы;
* подводит итоги выступлений команд по видам программы и определяет победителей и призёров в соответствии с правилами проведения соревнований по видам спорта;
* рассматривает протесты, поданные представителями команд.
1. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА
2. К участию в играх ШСК на школьном этапе допускаются обучающиеся, отнесённые к основной медицинской группе для занятий физической культурой и спортом, в соответствии с рекомендациями по оказанию медицинской помощи обучающимся «Медицинский допуск несовершеннолетних к соревнованиям и спортивно-оздоровительным мероприятиям в образовательных организациях», утверждёнными протоколом заседания Профильной комиссии Минздрава России по гигиене детей и подростков от 6 мая 2014 г. №4.
3. Состав команды заявленной на школьный этап: 18 человек, в том числе 16 участников (8 юношей, 8 девушек) и 2 руководителя
4. Возраст участников: 11-15 лет.
5. Все участники команды должны иметь единую спортивную и парадную форму, с названием (логотипом) школьного спортивного клуба.

**V. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЙ**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | виды спорта | количество участников | количество дней | форма участия |
| юноши | девушки |
| 1 | Бадминтон | 3 | 3 | 1 | командная |
| 2 | Баскетбол 3х3 | 4 | 4 | 1 | командная |
| 3 | Легкая атлетика (эстафеты) | 4 | 4 | 1 | командная |
| 4 | Футбол 6х6 | 8 | - | 1 | командная |
| Конкурсная программа |
| 5 | Конкурс «Видеоролик» | 8 | 8 | 1 | командная |
| 6 | «Спортивный батл» | 8 | 8 | 1 | командная |
| 7 | Фотоконкурс «История наших игр» | 8 | 8 | 1 | командная |

1. Команда школьного этапа должна принять участие во всех 4-х видах спортивной программы для юношей и 3-х видах спортивной программы для девушек, а также в разделе Конкурсная программа - не менее чем в 2-х видах конкурсной программы, конкурс «Видеоролик» является обязательным видом, остальные виды Конкурсной программы по выбору. Участие команд в разделе спортивной программы Легкая атлетика является обязательным для всей команды.

**VI. СПОРТИВНЫЕ ВИДЫ ПРОГРАММ**

1. Бадминтон.
	* 1. Соревнования командные, проводятся раздельно среди команд юношей и команд девушек в соответствии с правилами вида спорта «бадминтон», утвержденными Минспортом России.
		2. Состав каждой команды: 3 человека.
		3. Встреча состоит из трех игр в одиночных категориях

1. Баскетбол 3x3.
2. Соревнования командные, проводятся раздельно среди команд юношей и команд девушек в соответствии с правилами вида спорта «баскетбол 3x3», утвержденными Минспортом России.
3. Состав каждой команды: 4 человека, в том числе 1 запасной.
4. Игра проходит на половине баскетбольной площадки. Основное время игры составляет 7 минут (последняя минута «чистое время», остальное время - «грязное»). В случае равного счёта по истечении 7 минут игра продолжается до первого заброшенного мяча в дополнительное время.
5. В игре должны быть задействованы все 4 игрока команды.
6. Игры по всех категориях проводятся с официальным мячом 3x3 (утяжелённый № 6).
7. Лёгкая атлетика (эстафеты).
8. Соревнования командные, проводятся среди смешанных команд в соответствии с правилами вида спорта «лёгкая атлетика», утверждёнными Минспортом России.
9. Состав команды: 4 юноши и 4 девушки.
10. Программа соревнований:
* смешанная эстафета 8 х 100 м (4 юн. + 4 дев.);
* 1; 3; 5; 7 этапы - 6eгут девушки;
* 2; 4; 6; 8 этапы - бегут юноши.

6.3.4. Результат, показанный командой, фиксируется с точностью 0,1 сек. по ручному секундомеру.

**6.6. Футбол 6х6.**

6.6.1. Соревнования командные, проводятся среди команд в соответствии с правилами вида спорта «футбол», утвержденным Минспорта России.

6.6.2. Состав команд: 8 игроков, в том числе 2 запасных (в поле - 5 игроков и I вратарь).

6.6.3. Продолжительность игры два тайма по 15 минут с перерывом 5 минут.

Количество замен в ходе матча не ограничено.

6.6.4. Игра проводится на площадке длиной 40-70 м, шириной 20-40 м, с воротами 3x2 м.

6.6.5. Игры проводятся футбольным мячом № 5.

6.6.6. Штрафной удар пробивается с шести метров

**VII. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА**

**7.1. Конкурс «Видеоролик»**

7.1.1. Руководитель команды предоставляет видеоролик, на цифровом носителе (USВ-флэш-накопитель), выполненный участниками команды. Рекомендуемый формат видео мр4 качество видео не ниже 720р (разрешение допустимое на мобильном телефоне), соотношение ширины и высоты кадра видеоролика - 16:9.

7.1.2. Видеоролик должен отражать:

- работу школьного спортивного клуба и участие обучающихся в его деятельности;

- наиболее яркие и интересные моменты жизни школьного спортивного клуба;

- соревновательную деятельность и достижения воспитанников школьного спортивного клуба;

- выступление команды школьного спортивного клуба на муниципальном и региональном этапах мероприятия;

- максимальная продолжительность видеоролика не более 5 мин (через 5 мин видеоролик останавливается).

7.1.3. Критерии оценки работ:

соответствие заявленной теме — до 5 баллов;

оригинальность идеи сценария - до 8 баллов;

законченность сюжета - до 5 баллов;

целостность творческого замысла - до 8 баллов;

работа оператора, режиссёра, техника монтажа - до 5 баллов

**7.2 «Спортивные батлы».**

7.2.1. В конкурсе принимает участие вся команда.

Батлы делятся на 3 этапа:

1. «Танцевальный батл»;
2. «Художественное слово»;
3. «Вокальный батл».
4. Проведение этапа «Танцевальный батл»:
5. Этап «Танцевальный батл» проходит в три раунда по 20 секунд каждый на команду, каждая команда (не менее 8 участников) танцует по три раза.
6. Критерии оценки этапа «Танцевального батла»: музыкальность - до 5 баллов;

артистичность - до 5 баллов;

оригинальность - до 5 баллов:

соответствие исполняемого танца музыкальному сопровождению - до 5 баллов;

перемещение по площадке - до 5 баллов.

1. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов, выставленных каждым членом жюри по каждому критерию.
2. Не допускается: касаться соперника;

нарушать очередность выступлений.

1. Проведение этапа «Художественное слово»:
2. Участвует один представитель от команды. Участник выходит к микрофону и исполняет отрывок из произведения художественной литературы (стихотворная форма или проза) в течение заданного времени (до 1 минуты). Затем микрофон переходит к участнику команды соперника.
3. Тематика выступления: 2021-й год объявлен годом памяти

и славы в ознаменование 75-летия Победы в Великой Отечественной войне. В рамках конкурса участникам предлагается прочитать отрывок из выбранных произведений о войне 1941 - 1945 гг.

1. Критерии опенки этапа «Художественное слово»:
* сценическая и речевая культура - до 8 баллов;

артистизм - до 5 баллов;

техника исполнения - до 8 баллов.

1. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов, выставленных каждым членом жюри по каждому критерию. После прохождения в следующий круг конкурса необходимо подготовить очередное выступление - отрывок из произведения художественной литературы (стихотворная форма или проза).
2. Проведение этапа «Вокальный батл»:
3. Команда исполняет песню «а капелла» (без музыкального сопровождения) с возможностью использовать 1 микрофон. Длительность песни не более 1 минуты. Тематика заочно подобранной песни свободная. Запрещаются песни, в которых присутствует:
* нецензурная лексика;

контекст и смысл слов песни, пропагандирующих насилие, экстремизм, наркотики и алкоголь.

1. Если команда сочинила собственный текст песни, использовав при этом мотив известных песен либо собственный мотив, команде начисляется дополнительный балл при оценке оригинальности выступления.
2. Критерии оценки этапа «Вокальный батл»: музыкальность - 5 баллов;
3. чистота исполнения - 8 баллов;
* оригинальность - 5 баллов;
* качество исполнения песни всеми участниками - 5 баллов.
1. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов, выставленных каждым членом жюри по каждому критерию.
2. После прохождения в следующий круг необходимо подготовить очередное выступление (песня «а капелла» всей командой).
3. Не допускается использование:

 - нецензурной лексики;

- движений и жестов, оскорбляющих соперника и окружающих;

* действий, направленных на возбуждение национальной, расовой или религиозной вражды.
1. По итогам трех раундов жюри определяет команду-победителя, которая проходит в следующий круг, проигравшая команда выбывает из конкурса. Команда, выигравшая финальный «поединок», побеждает в конкурсе.
2. В батле (состязании в мастерстве исполнения) участники могул использовать танец, декламацию, рэп, трюки с баскетбольным или футбольным мячом и другим спортивным инвентарем, используемым в спортивной программе игр ШСК.
3. Команды выходят друг против друга в очном «поединке», поочерёдно без перерывов показывают свои «номера» (между выступлениями команд допускается перерыв не более 5 сек.), пока одна из команд не прервёт цикл «номеров». Команда, проигравшая батл, выбывает из конкурса, выигравшая - проходит дальше. Команда, выигравшая финальный «поединок», побеждает в конкурсе.
4. Пары команд определяются путём жеребьёвки после прохождения комиссии по допуску участников.
5. Фотоконкурс «История наших игр».

7.4.1. Команда представляет на конкурс фотоработы на цифровом носителе, выполненные её участниками в период проведения школьного этапа игр ШСК

Количество фогоработ - не более 3 шт. от команды.

Работы оцениваются по двум номинациям:

лучший фоторепортаж (оценивается совокупность фотографий, представленных командой на конкурс);

* лучшая фоторабота.
1. Критерии оценки работ:

художественный и эстетический уровень фотографии - до 8 баллов; технический уровень фотографии - до 8 баллов;

композиционная целостность - до 5 баллов;

доступность восприятия художественного плана - до 5 баллов; выразительное и оригинальное авторское решение до 5 баллов;

уровень мастерства фотографа - до 8 баллов.

1. Команда-победитель и команды-призеры определяются по наибольшей сумме баллов, выставленных каждым членом жюри по каждому критерию.

VIII. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

1. Команда-победитель и команды-призеры школьного этапа игр ШСК в общекомандном зачёте определяются по наименьшей сумме мест, занятых командами в четырех спортивных видах программы у девушек, и юношей, и двух видах конкурсной программы. Участие в легкоатлетической эстафете обязательно для всех команд. При равенстве суммы мест у двух или более команд, преимущество получает команда, покачавшая лучший результат в легкоатлетической эстафете,
2. Команда-победитель и команды-призеры школьного этапа игр ШСК в баскетболе 3x3. бадминтоне, определяются раздельно среди команд юношей и команд девушек, в футболе 6x6 - среди команд юношей, в легкой атлетике - среди смешанных команд.
3. Команда-победитель и команды-призеры в конкурсной программе игр ШСК определяются отдельно в каждом конкурсе.

IX. НАГРАЖДЕНИЕ

Команды, занявшие 1, 2 и 3 место в общекомандном зачёте, награждаются грамотами и принимают участие в муниципальном этапе игр ШСК