



Утверждаю:

Директор школы

Н.В.Шевелева

Приказ № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о школьном этапе игр ШСК для участия во Всероссийских спортивных игр школьных спортивных клубов**

#### **I.**

#### **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1 Всероссийские спортивные игры школьных спортивных клубов проводятся в соответствии с Указом Президента Российской Федерации от 29 мая 2017 г. № 240 «Об объявлении в Российской Федерации Десятилетия детства» и во исполнение части второй подпункта «б» пункта 1 Перечня поручений Президента Российской Федерации по итогам заседания Совета при Президенте Российской Федерации по развитию физической культуры и спорта 10 октября 2019 г. от 22 ноября 2019 г. № Пр-2397.

1.2. Порядок проведения школьного этапа Всероссийских спортивных игр школьных спортивных клубов (далее - игры ШСК) определяется настоящим Положением.

1.3. Целью проведения игр ШСК является укрепление здоровья, вовлечение обучающихся в систематические занятия физической культурой и спортом, пропаганда здорового образа жизни, гражданское и патриотическое воспитание, выявление талантливых детей.

1.4. Задачи игр ШСК школьного этапа:

определение лучшей команды школьного спортивного клуба «Лидер» МКОУ «Смолинская СОШ»;

приобретение соревновательного опыта обучающимися по различным видам спорта и повышение спортивного мастерства;

воспитание у обучающихся общечеловеческих социально-значимых ценностей - чувства патриотизма, развитие гражданственности, приобщение к истории своей страны, её культуре.

#### **II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

2.1. Игры ШСК проводятся в четыре этапа:

Школьный этап проводится в МКОУ «Смолинская СОШ» в период с 15 января по 1 апреля 2022 г.

#### **III. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ**

3.1. Непосредственное проведение школьного этапа игр ШСК осуществляет МКОУ «Смолинская СОШ»;

3.2. Для проведения школьного, этапа игр ШСК:

- создаются школьный организационный комитет, состав которого утверждается организаторами этапа;

- разрабатывается положение о соревнованиях с учётом климатических условий и национальных традиций региона;

- создается судейская коллегия, которая определяют систему проведения и организует соревнования, определяет победителей призёров соревнований, рассматривают протесты.

3.3. Общее руководство подготовкой к проведению школьного этапа игр ШСК осуществляет рабочая группа по организации и проведению (далее - Рабочая группа).

3.4. Рабочая группа осуществляет следующие функции:

- рассматривает заявки на участие в школьном этапе игр ШСК и принимает по ним решение о допуске команд к участию в школьном этапе;

- утверждает состав Главной судейской коллегии (далее - ГСК) и осуществляет контроль за ее работой;

- совместно с ГСК рассматривает протесты, поданные руководителями команд;

- согласовывает программу проведения школьного этапа игр ШСК и систему проведения соревнований по каждому виду спорта;

- обобщает информацию и готовит отчёт о проведении игр ШСК на всех этапах мероприятия.

3.5. ГСК осуществляет следующие функции:

- определяет систему и организует проведение соревнований по каждому виду программы;

- подводит итоги выступлений команд по видам программы и определяет победителей и призёров в соответствии с правилами проведения соревнований по видам спорта;

- рассматривает протесты, поданные представителями команд.

#### IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

4.1. К участию в играх ШСК на школьном этапе допускаются обучающиеся, отнесённые к основной медицинской группе для занятий физической культурой и спортом, в соответствии с рекомендациями по оказанию медицинской помощи обучающимся «Медицинский допуск несовершеннолетних к соревнованиям и спортивно-оздоровительным мероприятиям в образовательных организациях», утверждёнными протоколом заседания Профильной комиссии Минздрава России по гигиене детей и подростков от 6 мая 2014 г. №4.

4.2. Состав команды заявленной на школьный этап: 12 человек, в том числе 16 участников (2 юноши, 10 девушек) и 2 руководителя

4.3. Возраст участников: 11-15 лет.

4.4. Все участники команды должны иметь единую спортивную и парадную форму, с названием (логотипом) школьного спортивного клуба.

4.5.

#### V. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЙ

№ п/п	виды спорта	количество участников		количество дней	форма участия
		юноши	девушки		
1	Бадминтон	3	3	1	командная
2	Баскетбол 3х3	4	4	1	командная
3	Легкая атлетика (эстафеты)	4	4	1	командная
4	Футбол 6х6	8	-	1	командная
Конкурсная программа					
5	Конкурс «Видеоролик»	6	6	1	командная
6	«Спортивный батл»	6	6	1	командная
7	Фотоконкурс «История наших игр»	6	6	1	командная

5.1. Команда школьного этапа должна принять участие во всех 4-х видах спортивной программы для юношей и 3-х видах спортивной программы для девушек, а также в разделе Конкурсная программа - не менее чем в 2-х видах конкурсной программы, конкурс «Видеоролик» является обязательным видом, остальные виды Конкурсной программы по выбору. Участие команд в разделе спортивной программы Легкая атлетика является

обязательным для всей команды.

## VI. СПОРТИВНЫЕ ВИДЫ ПРОГРАММ

3

### 6.1. Бадминтон.

6.1.1. Соревнования командные, проводятся отдельно среди команд юношей и команд девушек в соответствии с правилами вида спорта «бадминтон», утвержденными Минспортом России.

6.1.2. Состав каждой команды: 3 человека.

6.1.3. Встреча состоит из трех игр в одиночных категориях

### 6.1. Баскетбол 3х3.

6.2.1. Соревнования командные, проводятся отдельно среди команд юношей и команд девушек в соответствии с правилами вида спорта «баскетбол 3х3», утвержденными Минспортом России.

6.2.2. Состав каждой команды: 4 человека, в том числе 1 запасной.

6.2.3. Игра проходит на половине баскетбольной площадки. Основное время игры составляет 7 минут (последняя минута «чистое время», остальное время - «грязное»). В случае равного счёта по истечении 7 минут игра продолжается до первого заброшенного мяча в дополнительное время.

6.2.4. В игре должны быть задействованы все 4 игрока команды.

6.2.5. Игры по всех категориях проводятся с официальным мячом 3х3 (утяжелённый № 6).

### 6.2. Лёгкая атлетика (эстафеты).

6.3.1. Соревнования командные, проводятся среди смешанных команд в соответствии с правилами вида спорта «лёгкая атлетика», утверждёнными Минспортом России.

6.3.2. Состав команды: 4 юноши и 4 девушки.

6.3.3. Программа соревнований:

- смешанная эстафета 8 x 100 м (4 юн. + 4 дев.);
- 1; 3; 5; 7 этапы - бегут девушки;
- 2; 4; 6; 8 этапы - бегут юноши.

6.3.4. Результат, показанный командой, фиксируется с точностью 0,1 сек. по ручному секундомеру.

### 6.6. Футбол 6х6.

6.6.1. Соревнования командные, проводятся среди команд в соответствии с правилами вида спорта «футбол», утвержденным Минспортом России.

6.6.2. Состав команд: 8 игроков, в том числе 2 запасных (в поле - 5 игроков и I вратарь).

6.6.3. Продолжительность игры два тайма по 15 минут с перерывом 5 минут.

Количество замен в ходе матча не ограничено.

6.6.4. Игра проводится на площадке длиной 40-70 м, шириной 20-40 м, с воротами 3х2 м.

6.6.5. Игры проводятся футбольным мячом № 5.

6.6.6. Штрафной удар пробивается с шести метров

## VII. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА

### 7.1. Конкурс «Видеоролик»

7.1.1. Руководитель команды предоставляет видеоролик, на цифровом носителе (USB-флэш-накопитель), выполненный участниками команды. Рекомендуемый формат видео mp4 качество видео не ниже 720p (разрешение допустимое на мобильном телефоне), соотношение ширины и высоты кадра видеоролика - 16:9.

7.1.2. Видеоролик должен отражать:

- работу школьного спортивного клуба и участие обучающихся в его деятельности;
- наиболее яркие и интересные моменты жизни школьного спортивного клуба;
- соревновательную деятельность и достижения воспитанников школьного спортивного

клуба;

- выступление команды школьного спортивного клуба на муниципальном и региональном этапах мероприятия;

- максимальная продолжительность видеоролика не более 5 мин (через 5 мин видеоролик останавливается).

7.1.3. Критерии оценки работ:

соответствие заявленной теме — до 5 баллов;

оригинальность идеи сценария - до 8 баллов;

законченность сюжета - до 5 баллов;

целостность творческого замысла - до 8 баллов;

работа оператора, режиссёра, техника монтажа - до 5 баллов

**7.2 «Спортивные батлы».**

7.2.1. В конкурсе принимает участие вся команда.

Батлы делятся на 3 этапа:

1. «Танцевальный батл»;

2. «Художественное слово»;

3. «Вокальный батл».

7.3.1. Проведение этапа «Танцевальный батл»:

7.3.2.1. Этап «Танцевальный батл» проходит в три раунда по 20 секунд каждый на команду, каждая команда (не менее 8 участников) танцует по три раза.

7.3.2.2. Критерии оценки этапа «Танцевального батла»: музыкальность - до 5 баллов;

артистичность - до 5 баллов;

оригинальность - до 5 баллов;

соответствие исполняемого танца музыкальному сопровождению - до 5 баллов;

перемещение по площадке - до 5 баллов.

7.3.2.3. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов, выставленных каждым членом жюри по каждому критерию.

7.3.2.4. Не допускается: касаться соперника;

нарушать очередность выступлений.

7.3.2. Проведение этапа «Художественное слово»:

7.3.3.1. Участвует один представитель от команды. Участник выходит к микрофону и исполняет отрывок из произведения художественной литературы (стихотворная форма или проза) в течение заданного времени (до 1 минуты). Затем микрофон переходит к участнику команды соперника.

7.3.3.2. Тематика выступления: 2021-й год объявлен годом памяти и славы в ознаменование 75-летия Победы в Великой Отечественной войне. В рамках конкурса участникам предлагается прочитать отрывок из выбранных произведений о войне 1941 - 1945 гг.

7.3.3.3. Критерии оценки этапа «Художественное слово»:

- сценическая и речевая культура - до 8 баллов;

артистизм - до 5 баллов;

техника исполнения - до 8 баллов.

7.3.3.4. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов, выставленных каждым членом жюри по каждому критерию. После прохождения в следующий круг конкурса необходимо подготовить очередное выступление - отрывок из произведения художественной литературы (стихотворная форма или проза).

7.3.3. Проведение этапа «Вокальный батл»:

7.3.4.1. Команда исполняет песню «а капелла» (без музыкального сопровождения) с возможностью использовать 1 микрофон. Длительность песни не более 1 минуты. Тематика заочно подобранной песни свободная. Запрещаются песни, в которых присутствует:

- нецензурная лексика;

контекст и смысл слов песни, пропагандирующих насилие, экстремизм, наркотики и алкоголь.

7.3.4.2. Если команда сочинила собственный текст песни, используя при этом мотив известных песен либо собственный мотив, команде начисляется дополнительный балл при оценке оригинальности выступления.

7.3.4.3. Критерии оценки этапа «Вокальный батл»: музыкальность - 5 баллов;

7.3.3.5. чистота исполнения - 8 баллов;

- оригинальность - 5 баллов;

- качество исполнения песни всеми участниками - 5 баллов.

7.3.4.4. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов, выставленных каждым членом жюри по каждому критерию.

7.3.4.5. После прохождения в следующий круг необходимо подготовить очередное выступление (песня «а капелла» всей командой).

7.3.4.6. Не допускается использование:

- нецензурной лексики;

- движений и жестов, оскорбляющих соперника и окружающих;

- действий, направленных на возбуждение национальной, расовой или религиозной вражды.

7.3.4. По итогам трех раундов жюри определяет команду-победителя, которая проходит в следующий круг, проигравшая команда выбывает из конкурса. Команда, выигравшая финальный «поединок», побеждает в конкурсе.

7.3.5. В батле (состязании в мастерстве исполнения) участники могут использовать танец, декламацию, рэп, трюки с баскетбольным или футбольным мячом и другим спортивным инвентарем, используемым в спортивной программе игр ШСК.

7.3.6. Команды выходят друг против друга в очном «поединке», поочередно без перерывов показывают свои «номера» (между выступлениями команд допускается перерыв не более 5 сек.), пока одна из команд не прервет цикл «номеров». Команда, проигравшая батл, выбывает из конкурса, выигравшая - проходит дальше. Команда, выигравшая финальный «поединок», побеждает в конкурсе.

7.3.7. Пары команд определяются путём жеребьевки после прохождения комиссии по допуску участников.

#### **7.4. Фотоконкурс «История наших игр».**

7.4.1. Команда представляет на конкурс фотоработы на цифровом носителе, выполненные её участниками в период проведения школьного этапа игр ШСК

Количество фоторабот - не более 3 шт. от команды.

Работы оцениваются по двум номинациям:

лучший фоторепортаж (оценивается совокупность фотографий, представленных командой на конкурс);

- лучшая фоторабота.

7.4.2. Критерии оценки работ:

художественный и эстетический уровень фотографии - до 8 баллов; технический уровень фотографии - до 8 баллов;

композиционная целостность - до 5 баллов;

доступность восприятия художественного плана - до 5 баллов; выразительное и оригинальное авторское решение до 5 баллов;

уровень мастерства фотографа - до 8 баллов.

7.4.3. Команда-победитель и команды-призеры определяются по наибольшей сумме баллов, выставленных каждым членом жюри по каждому критерию.

### **VIII. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ**

8.1. Команда-победитель и команды-призеры школьного этапа игр ШСК в общекомандном зачёте определяются по наименьшей сумме мест, занятых командами в четырёх спортивных видах программы у девушек, и юношей, и двух видах конкурсной программы. Участие в легкоатлетической эстафете обязательно для всех команд. При равенстве

суммы мест у двух или более команд, преимущество получает команда, показавшая лучший результат в легкоатлетической эстафете,

8.2. Команда-победитель и команды-призеры школьного этапа игр ШСК в баскетболе 3х3, бадминтоне, определяются отдельно среди команд юношей и команд девушек, в футболе 6х6 - среди команд юношей, в легкой атлетике - среди смешанных команд.

8.3. Команда-победитель и команды-призеры в конкурсной программе игр ШСК определяются отдельно в каждом конкурсе.

## **IX. НАГРАЖДЕНИЕ**

Команды, занявшие 1, 2 и 3 место в общекомандном зачёте, награждаются грамотами и принимают участие в муниципальном этапе игр ШСК